

DAS FINALE

Die letzten Kabel werden angeschlossen. Optional wird Rauchöl in den Raucherzeuger eingefüllt. Die Bodenplatte wird komplettiert, der Panzer in Betrieb genommen.



Ihre Bauteile im Überblick

Teilenummer	Name	Material
120A	zwei Rohre für den Rauch	Silikon
120B	zwei Pipettenspitzen	PP
120C	Fläschchen für das Rauchöl	PP
120D	dunkelgelbe Farbe (RAL 7028)	–
120E	olivgrüne Farbe (RAL 6003)	–

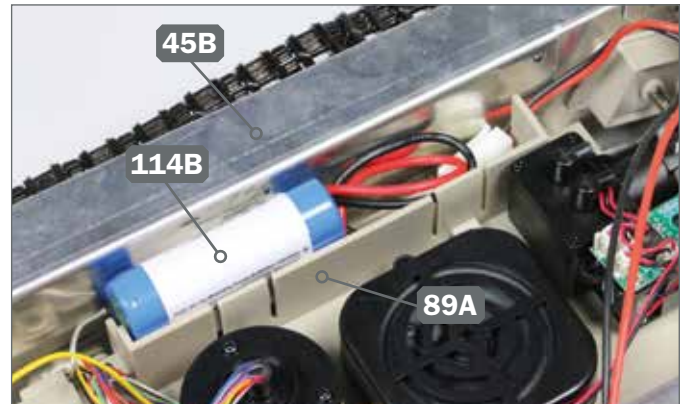


Hinweis: Rauchöl („Smoke Oil“, „Smoke Liquid“), das sich für die Auspuffrohre des Panzers eignet, können Sie im Modellbau-Fachhandel oder in einem Online-Shop erwerben.

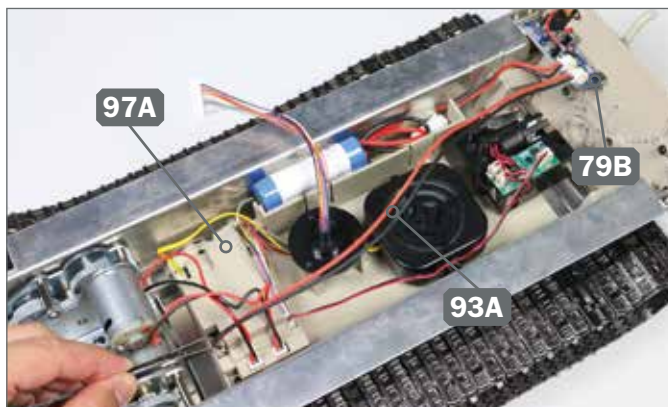
SCHRITT 1 ▶ Akku und Rauchgenerator anschließen



- 1** ▶ Verbinden Sie den Stecker vom Kabel 92A mit der Buchse am Kabel des Akkus 114B, wie abgebildet.



- 2** ▶ Fügen Sie den Akku 114B und sein Kabel in den Raum zwischen dem rechten oberen Seitenteil 45B und der Platte 89A ein, wie es das Foto zeigt.



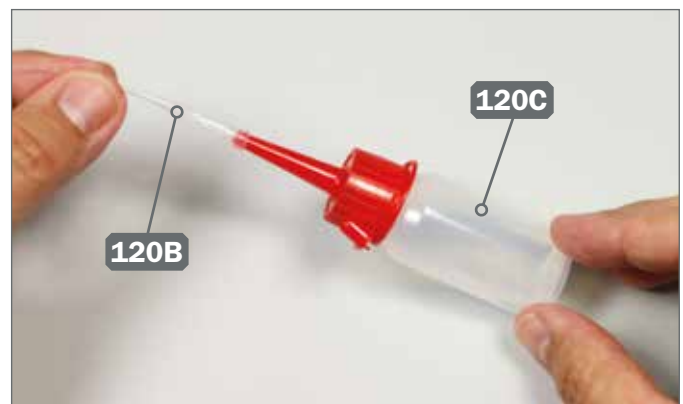
- 3** ▶ Verbinden Sie das Kabel 93A, dessen einer Stecker mit der Platine 79B verbunden ist, mit dem Port „ZB“ der Hauptplatine 97A.



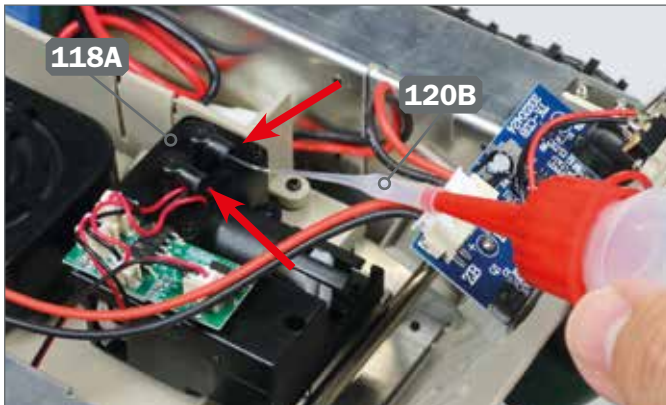
- 4** ▶ **Die folgenden fünf Schritte sind optional. Sie sind nur von Bedeutung, wenn Sie den Raucherzeuger nutzen möchten.** Trennen Sie die Spitze vom Deckel des Fläschchens 120C ab, wie abgebildet.



- 5** ▶ Entfernen Sie den Deckel vom Fläschchen 120C und füllen Sie etwas Rauchöl in das Fläschchen hinein.



- 6** ▶ Schrauben Sie den Deckel wieder auf dem Fläschchen 120C fest und befestigen Sie eine Pipettenspitze 120B am Deckel, wie abgebildet.

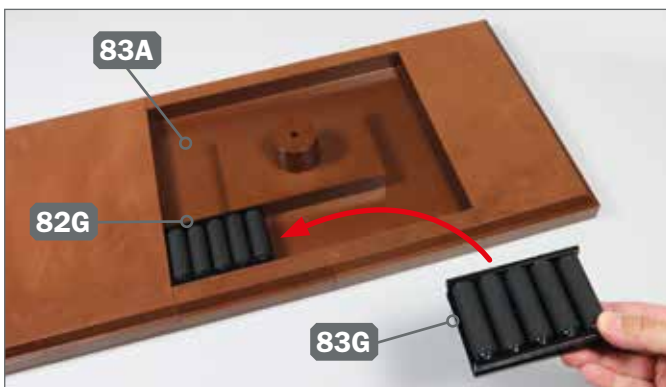


7 ▶ Führen Sie die Pipettenspitze 120B nacheinander in die beiden Öffnungen des Raucherzeugers 118A ein (Pfeile). Drücken Sie jeweils etwa 5–6 Tropfen (1 ml) Rauchöl in jede Öffnung. **Warnung:** Geben Sie nicht zu viel Rauchöl in den Rauchgenerator, da dies seine Funktionsweise beeinträchtigen könnte.



8 ▶ Verbinden Sie die Öffnungen des Raucherzeugers 118A mithilfe der beiden Rohre 120A mit den Aufnahmen an der Rückwand 34A. **Hinweis:** Ist das eingefüllte Rauchöl aufgebraucht, geben Sie erneut 1–2 Tropfen in die Öffnungen des Raucherzeugers.

SCHRITT 2 ▶ Einfügen der Rollenrahmen



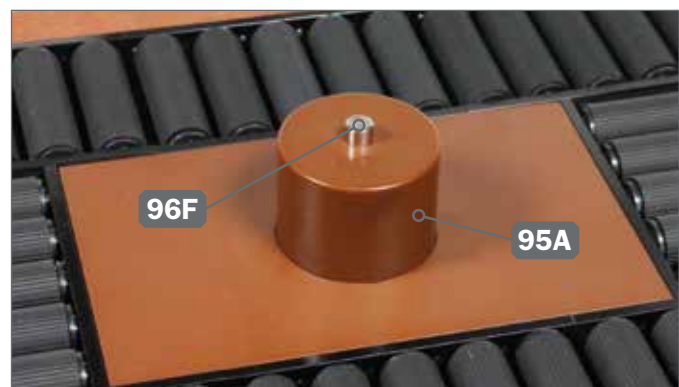
1 ▶ Legen Sie die Bodenplatte bereit und setzen Sie die Rollenrahmen 82G und 83G in die Vertiefung des Rollenbodens 83A ein. (Alle Rollenrahmen sind identisch.)



2 ▶ Als Nächstes werden die Rollenrahmen 86I und 87I in die Vertiefung des Rollenbodens 83A eingesetzt.

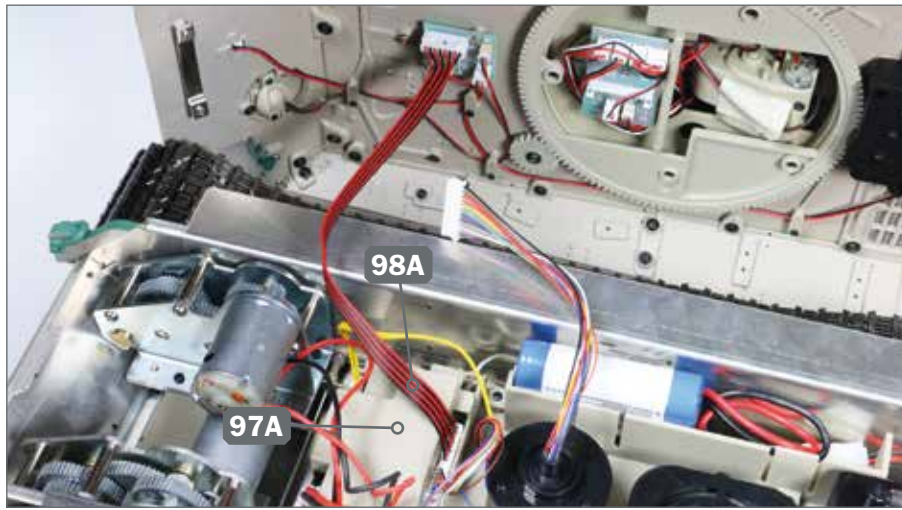


3 ▶ Komplettieren Sie den Rollenboden mit den Rollenrahmen 90F, 91E, 94F und 95E.

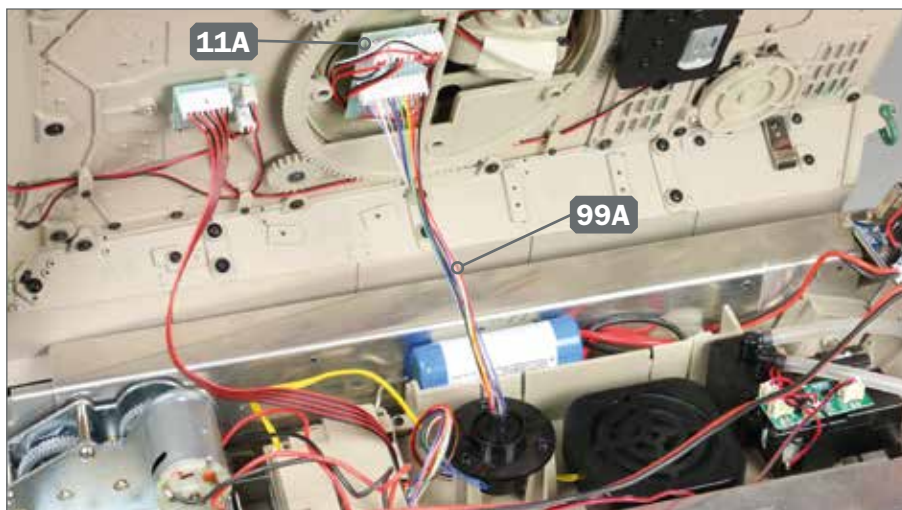


4 ▶ Setzen Sie die Achse 96F in die Bohrung des Bodenteils 95A ein, wie abgebildet.

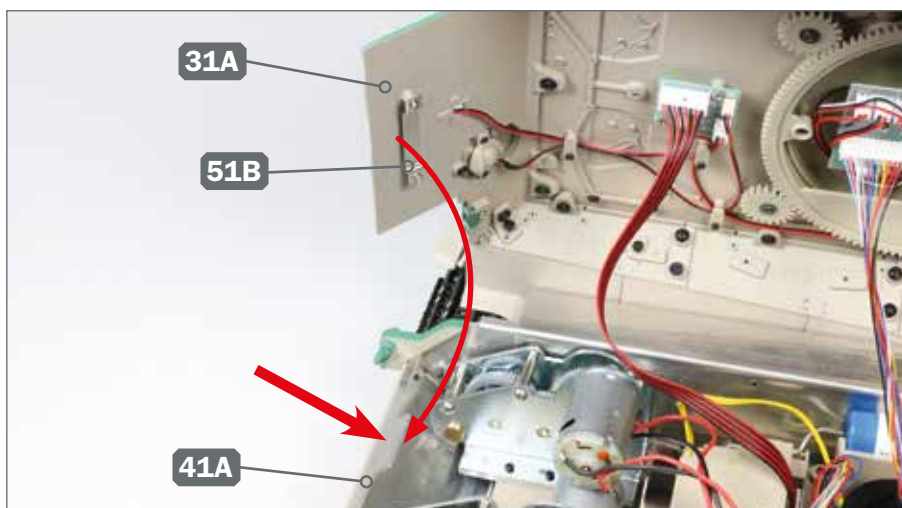
SCHRITT 3 ▶ Die Endmontage



- 1 ▶ Stellen Sie die Unterwanne auf Ihre Arbeitsplatte. Positionieren Sie die Oberwanne mit dem Turm direkt daneben. Verbinden Sie den Stecker vom Kabel 98A mit dem Port „L“ der Hauptplatine 97A.



- 2 ▶ Das Drehkabel 99A wird mit dem Port „Z1“ der Platine 11A verbunden, die sich an der Bodenplatte des Turms befindet.



- 3 ▶ Nun werden die Ober- und die Unterwanne miteinander verbunden. Dazu wird die Schiene 51B unter die Lasche (gerader Pfeil) der Unterwanne 41A geschoben. Damit dies gelingt, muss die Frontplatte 31A exakt in dem gleichen Winkel gehalten werden, den auch die Lasche der Unterwanne aufweist.

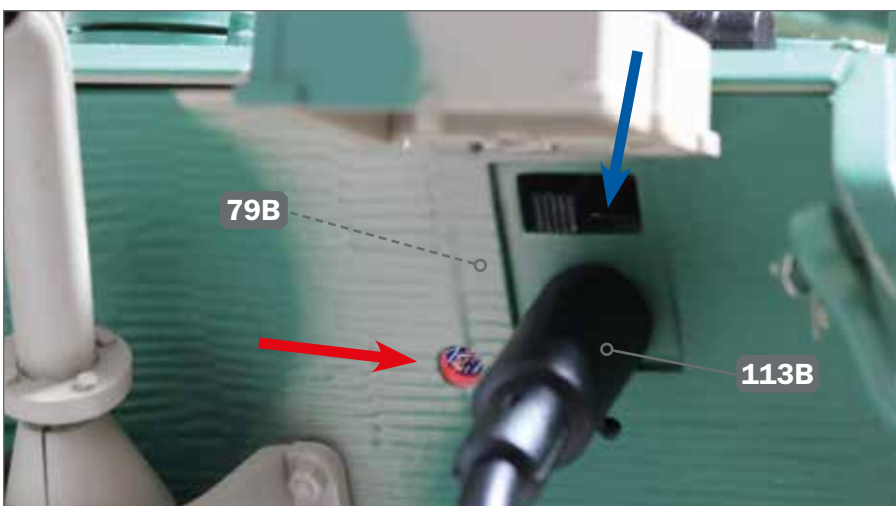


- 4** ▶ Sitzt die Oberwanne korrekt auf der Unterwanne, schließen beide vorne bündig miteinander ab (Pfeil). Drücken Sie anschließend den hinteren Abschnitt der Oberwanne herunter, sodass er bündig auf der Rückwand aufliegt.

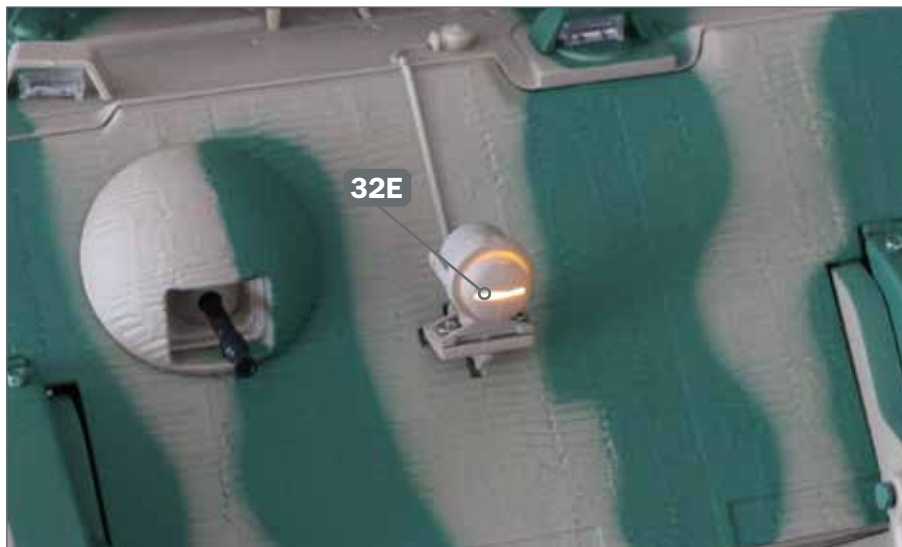


- 5** ▶ Bringen Sie das Flieger-MG 4C, das Sie mit Ausgabe 13 zeitweise entfernt haben, wieder auf dem Turmdach an.

SCHRITT 4 ▶ Die Inbetriebnahme



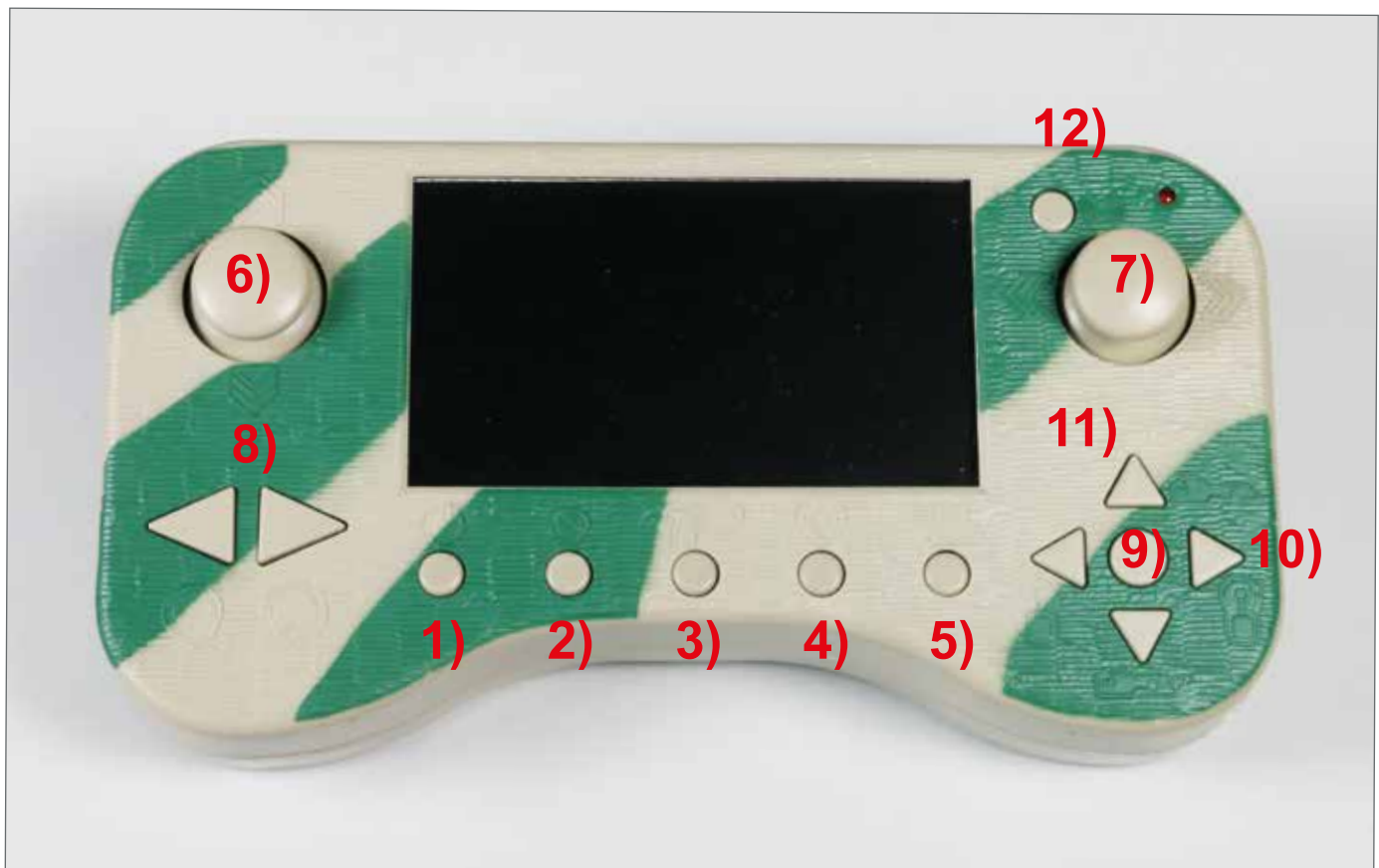
- 1** ▶ Jetzt können Sie den Panzer in Betrieb nehmen. Verbinden Sie dazu die Buchse des Ladegeräts 113B mit dem Stecker der Platine 79B, wie abgebildet. Wird das Ladegerät mit Strom verbunden, fängt die Kontrollleuchte (roter Pfeil) an zu blinken. Sobald der Akku vollständig geladen ist, scheint die Kontrollleuchte dauerhaft. Entfernen Sie nun das Ladegerät und legen Sie den Schalter von 79B um (blauer Pfeil).



2 ▶ Sobald der Schalter der Platine 79B auf „Ein“ steht, beginnt der Scheinwerfer 32E schnell zu blinken. Wenn Sie nun den Schalter auf der Rückseite der Fernbedienung umlegen (Detailbild), blinkt 32E langsam. Drücken Sie den Knopf 1 der Fernbedienung (siehe nächster



Schritt), startet der Motor und Ihr Panzer ist einsatzbereit.



3 ▶ Hier eine Kurzbeschreibung der Funktionen Ihres Panzers: **1) Start-Knopf:** Der Motorsound ertönt und Ihr Panzer ist einsatzbereit; **2) Aus-Knopf:** Der Motorsound erlischt und Ihr Panzer ist nicht mehr einsatzbereit; **3) Rauch** steigt aus den Auspuffrohren auf, sofern Sie Rauchöl in den Raucherzeuger gegeben haben (nicht verwenden, wenn sich kein Rauchöl im Raucherzeuger befindet); **4) LEDs** leuchten auf; **5) MG-Feuer** ertönt; **6) Vor- und Rückwärtsfahrt;** **7) Kurvenfahrt;** **8) Panzerdrehung** auf der Stelle; **9) Abschusssimulation** der Kwk; **10) Turmschwenk;** **11) Höhenrichtung;** **12) Kopplung** mit Kontrollleuchte.



- 4** ▶ Setzen Sie den Panzer so auf die Bodenplatte, dass die Öffnung in der Bodenplatte der Unterwanne die Achse 96F aufnimmt. Nun können Sie Ihren Panzer auch auf der Bodenplatte in Aktion erleben, wie es die Pfeile andeuten.



- 5** ▶ Befindet sich Rauchöl im Raucherzeuger, steigt auf Knopfdruck (3) Qualm aus den Auspuffrohren auf.

DAS BAUERGBNIS



- ▶ Der Panzer ist komplettiert und einsatzbereit. Die beiden mitgelieferten Farbfläschchen (unten) können Sie verwenden, um ggf. kleinere Lackschäden auszubessern.

